

**MODELLEN**

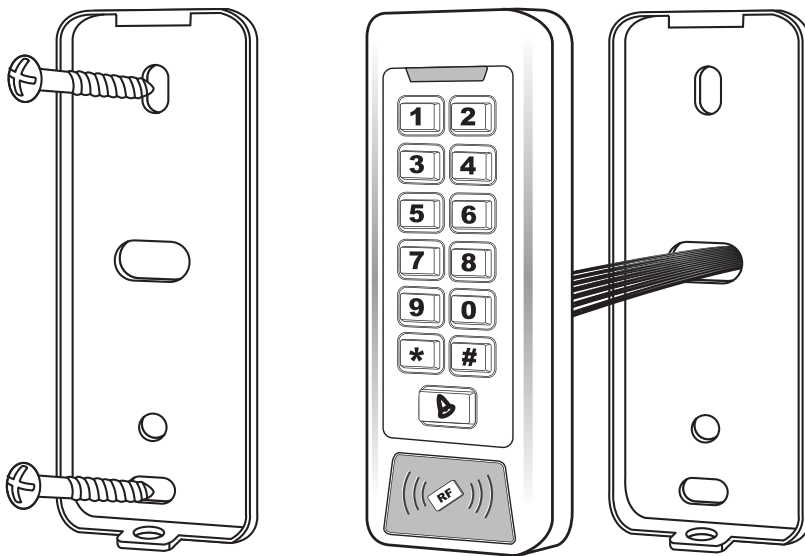
CS100

**SPECIFICATIES**

Voltage	12V AC/DC
Stroomafname	35mA
Relais uitgang	maximaal 1 Amp. schakelen
Alarm uitgang	maximaal 1 Amp. schakelen
Bel uitgang	maximaal 1 Amp. schakelen
Leesafstand	max. 40 mm
Frequentie lezer	13,56MhZ voor Mifare Ultralight™, Classic 1K en 4K, DESFire™ en DESFire™ EV1
Protocol lezer	26-37 bit Wiegand
Omgevingstemp.	-45° tot 55° C
Luchtvochtigheid	0% tot 95%

**MONTAGE**

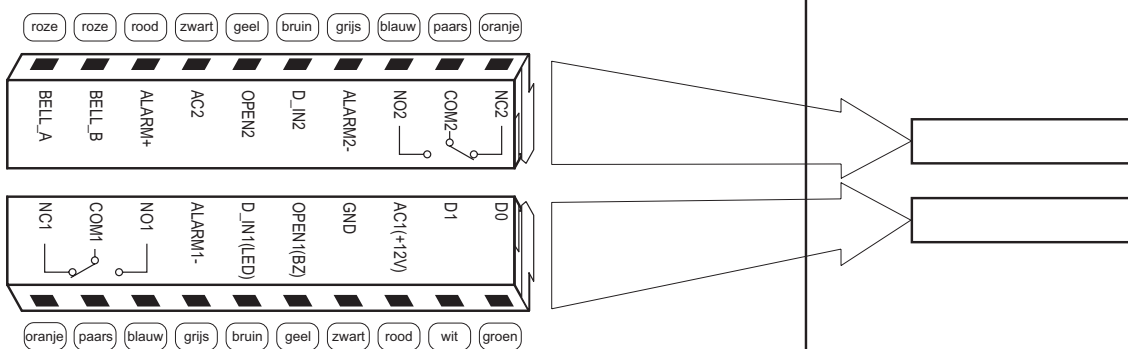
- Verwijder met de bijgeleverde speciale schroevendraaier de montageplaat aan de achterzijde van de Flexess Terra.
- Boor twee gaten voor de bevestigingsschroeven en een gat voor de kabel.
- Stop de meegeleverde pluggen in de twee bevestigingsgaten.
- Bevestiging de montageplaat stevig op de muur met de twee bijgeleverde schroeven.
- Haal de draad door het kabelgat en bevestig het codeslot op de montageplaat.



BEKABELING

ZONE 1			
Nr.	identificatie	kleur	omschrijving
1	BELL_A	roze	deurbel
2	BELL_B	roze	deurbel
3	ALARM+	rood	alarm +
4	AC2	zwart	(AC2)
5	OPEN2	geel	drukknop
6	D_IN2	bruin	deurcontact
7	ALARM2-	grijs	alarm 2
8	NO2	blauw	relais 2 NO
9	COM2	paars	relais 2 COM
10	NC2	oranje	relais 2 NC

ZONE 2		
identificatie	kleur	omschrijving
D0	groen	Wiegand uitgang D0
D1	wit	Wiegand uitgang D1
AC1	rood	12V+ (AC1)
GND	zwart	12V- (GND)
OPEN1 (LED)	geel	drukknop (voor groene LED)
D_IN1 (BZ)	bruin	deurcontact (voor zoemer)
ALARM1-	grijs	alarm 1
NO1	blauw	relais 1 NO
COM1	paars	relais 1 COM
NC1	oranje	relais 1 NC



VERGRENDELINGEN

ELEKTROMAGNETEN

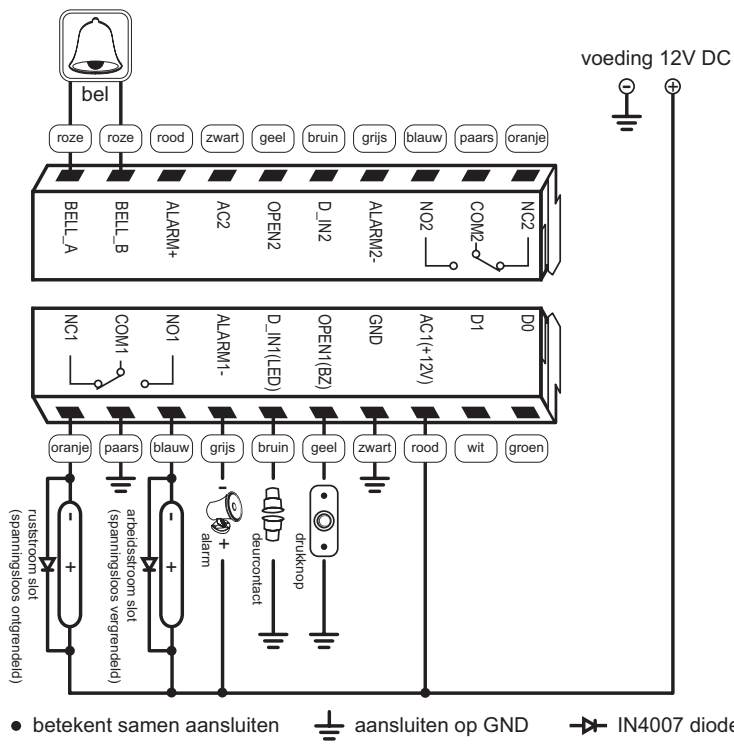
TOEGANGSCONTROLE

ACCESSOIRES

DEURDRANGERS

DEURBESLAG

AANSLUITINGEN 12V DC



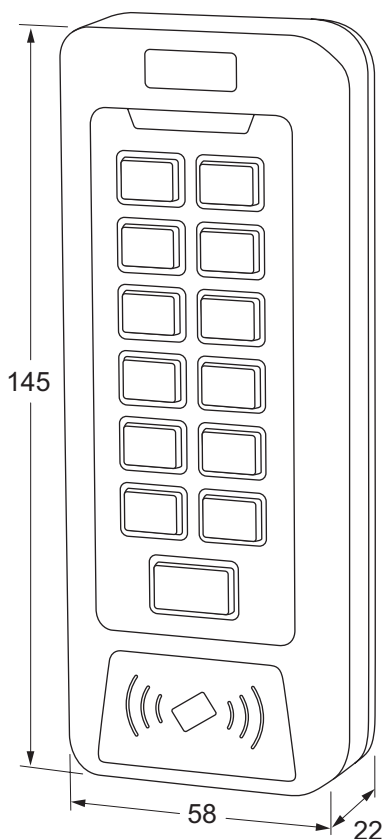
LET OP: bel aansluiting is een contact, bij het indrukken van de beltoets wordt het contact tussen BELL\_A en BELL\_B gemaakt. Max. belasting is 1A/12VDC

Aansluiting 12V AC: voeding ader 1 aansluiten op AC1 van de onderste connector en voeding ader 2 aansluiten op AC2 van bovenste connector.

GELUID- EN LED INDICATIE

verrichting	LED kleur	zoemer
standby	rood knippert	
druk toets		Di
lees kaart	groen	Diii
relais 1 schakelt	groen	Diii
relais 2 schakelt	groen knippert	Diii
handeling goed	groen	Diii
handeling fout		DiDiDi
PIN intoetsen	rood	
kaart en PIN opening	rood	
meerdere kaarten opening	rood	
in menu gaan	rood	
in instellingen gaan	oranje	
programmeerkaart start	oranje	DiDi
programmeerkaart stop	rood knippert	Diii
alarm	rood knippert snel	alarm

AFMETINGEN



## PROGRAMMERING

### WIJZIGEN MASTERCODE

De standaard mastercode is 999999 deze kan als volgt worden gewijzigd.

\* 999999 # 00 nieuwe mastercode # nieuwe mastercode # \*

### PROGRAMMEREN VAN GEBRUIKERSCODE

#### Programmeren met adressen - DEUR 1 -

Het programmeren van een gebruikerscode kan alleen d.m.v. adressen.

\* mastercode # 11 1-2000 # code (4 tot 6 cijfers) # \* \* (om programmeren te verlaten)

1 - 2000 zijn de adressen waarop een gebruikerscode kan worden geprogrammeerd.

Voorbeeld om een gebruikerscode op adres 1 te programmeren.

\* mastercode # 11 1 # 1345 # \* \*

LET OP: code moet altijd met een 1 beginnen, code 1234 is niet toegestaan.

Indien een adres bezet is kan er geen nieuwe gebruikerskaart of code op het desbetreffende adres worden geprogrammeerd. Dit wordt kenbaar gemaakt door 3 piepjes na het ingeven van het adresnummer.

#### Programmeren met adressen - DEUR 2 -

Om relais 2 te kunnen gebruiken moet deze eerst worden geactiveerd.

\* mastercode # 31 2 # \*

Er zal een alarm klinken, dit is te stoppen door de CS100 kortstondig spanningsloos te maken, hier na zal relais 2 te programmeren zijn.

Het programmeren van een gebruikerscode kan alleen d.m.v. adressen.

\* mastercode # 21 1-2000 # code (4 tot 6 cijfers) # \* \* (om programmeren te verlaten)

1 - 2000 zijn de adressen waarop een gebruikerscode kan worden geprogrammeerd.

Voorbeeld om een gebruikerscode op adres 1 te programmeren.

\* mastercode # 21 1 # 2345 # \* \*

LET OP: code moet altijd met een 2 beginnen.

Indien een adres bezet is kan er geen nieuwe gebruikerskaart of code op het desbetreffende adres worden geprogrammeerd. Dit wordt kenbaar gemaakt door 3 piepjes na het ingeven van het adresnummer.

### PROGRAMMEREN VAN GEBRUIKERSKAARTEN

#### Programmeren zonder adressen - DEUR 1 -

\* mastercode # 11 bied gebruikerskaart aan # \*

Indien er meerdere gebruikerskaarten moeten worden geprogrammeerd kunnen deze achter elkaar worden aangeboden.

Toets na elke gebruikerskaart op het #. Druk na de laatste kaart op het \* om uit de programmering te gaan.

#### Programmeren met adressen - DEUR 1 -

\* mastercode # 11 1-2000 # bied gebruikerskaart aan # \*

1 - 2000 zijn de adressen waarop een gebruikerskaart kan worden geprogrammeerd.

Voorbeeld om een kaart op adres 1 te programmeren.

\* mastercode # 11 1 # bied gebruikerskaart aan # \*

#### Programmeren zonder adressen - DEUR 2 -

\* mastercode # 21 # bied gebruikerskaart aan # \*

Indien er meerdere gebruikerskaarten moeten worden geprogrammeerd kunnen deze achter elkaar worden aangeboden.

Toets na elke gebruikerskaart op het #. Druk na de laatste kaart op het \* om uit de programmering te gaan.

#### Programmeren met adressen - DEUR 2 -

\* mastercode # 21 1-2000 # bied gebruikerskaart aan # \*

1 - 2000 zijn de adressen waarop een gebruikerskaart kan worden geprogrammeerd.

Voorbeeld om een kaart op adres 1 te programmeren.

\* mastercode # 21 1 # bied gebruikerskaart aan # \*

Indien een adres bezet is kan er geen nieuwe gebruikerskaart of code op het desbetreffende adres worden geprogrammeerd. Dit wordt kenbaar gemaakt door 3 piepjes na het ingeven van het adresnummer.

*Programmeren d.m.v. toevoegkaart (alleen deur 1)*

- Houd de toevoegkaart voor de lezer. De groene LED gaat branden
- Houd de gebruikerskaart voor de lezer. De groene LED zal één keer knipperen en er klinkt een piep.
- Indien er meerdere gebruikerskaarten moeten worden geprogrammeerd kunnen deze achter elkaar worden aangeboden.
- Als de programmering klaar is kan de toevoegkaart nogmaals worden aangeboden om uit de programmering te gaan. De gebruikerskaart is nu klaar voor gebruik.

SYSTEEMINSTELLINGEN

De deur kan op 3 verschillende manieren worden open gestuurd:

- openen met alleen kaart
- openen met kaart en code
- openen met kaart of code (fabrieksinstelling)

Openen met alleen kaart

\* mastercode # 13 0 # \*

Openen met kaart en code

\* mastercode # 13 1 # \*

Openen met kaart of code

\* mastercode # 13 2 # \*

### RELAIS FUNCTIE EN PULSTIJD

De relais kunnen worden ingesteld op pulsfunctie of toggle functie.

Bij pulsfunctie wordt het relais geactiveerd volgens de standaard ingestelde tijd standaard van 5 seconden.

Bij de toggle functie schakelt het relais om elke keer wanneer er een geldige kaart of code wordt ingegeven.

#### - DEUR 1 -

Pulsfunctie (fabrieksinstelling)

\* mastercode # 15 0 # \*

De lengte van de puls kan ingesteld worden van 1 tot 99 sec.

\* mastercode # 14 1-99 # \*

Toggle functie

\* mastercode # 15 1 # \*

#### - DEUR 2 -

Pulsfunctie (fabrieksinstelling)

\* mastercode # 25 0 # \*

De lengte van de puls kan ingesteld worden van 1 tot 99 sec.

\* mastercode # 24 1-99 # \*

Toggle functie

\* mastercode # 25 1 # \*

### PROGRAMMEREN TOEVOEGKAART

Met deze kaart kunnen gebruikerskaarten geprogrammeerd worden voor alleen deur 1

\* mastercode # 01 bied een kaart aan # \*

### PROGRAMMEREN VERWIJDER KAART

Met deze kaart kunnen gebruikerskaarten verwijderd worden voor alleen deur 1

\* mastercode # 02 bied een kaart aan # \*

### PROGRAMMEREN DWANGKAART

Met een dwangkaart wordt naast het open sturen van de deur ook de alarm uitgang aangestuurd.

Per deur kan er één dwangkaart worden geprogrammeerd.

#### - DEUR 1 -

\* mastercode # 03 bied een kaart aan # \*

#### - DEUR 2 -

\* mastercode # 04 bied een kaart aan # \*

### PROGRAMMEREN DWANGCODE

Met een dwangcode wordt naast het open sturen van de deur ook de alarm uitgang aangestuurd.

Per deur kan er één dwangcode worden geprogrammeerd.

#### - DEUR 1 -

\* mastercode # 05 geef een code in (8 cijfers) # \*

LET OP: code moet altijd met een 1 beginnen

#### - DEUR 2 -

\* mastercode # 06 geef een code in (8 cijfers) # \*

LET OP: code moet altijd met een 2 beginnen

BUZZER FUNCTIE

- \* mastercode # 41 0 # \* Buzzer staat uit behalve tijdens programmeren
- \* mastercode # 41 1 # \* Buzzer klinkt als toets wordt ingedrukt (fabrieksinstelling)

TOETSVERLICHTING

- \* mastercode # 42 0 # \* Toetsverlichting is uitgeschakeld
- \* mastercode # 42 1 # \* Toetsverlichting altijd aan
- \* mastercode # 42 2 # \* Toetsverlichting inslaapstand en gaat aan bij infrukken toetsen of aanbieden kaart (fabrieksinstelling)

LED VERLICHTING

- \* mastercode # 43 0 # \* Led is uitgeschakeld in standby stand
- \* mastercode # 43 1 # \* Led knippert in standby stand (fabrieksinstelling)

VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERSKAARTEN

Gebruikerskaarten kunnen op 3 manieren worden verwijderd.

- verwijderen d.m.v. verwijderkaart (alleen mogelijk bij deur 1)
- verwijderen zonder adressen.
- verwijderen met adressen.

Bij verwijderen met adressen is het later mogelijk gebruikers te verwijderen zonder dat daar de gebruikerskaart voor nodig is.

*Verwijderen d.m.v. verwijderkaart (alleen deur 1)*

- Houd de verwijderkaart voor de lezer de groene LED gaat branden
- Houd de gebruikerskaart voor de lezer de groene LED zal één keer knipperen en er klinkt een piep.
- Indien er meerder gebruikerskaarten moeten worden verwijderd kunnen deze achter elkaar worden aangeboden.
- Als het verwijderen klaar is kan de verwijderkaart nogmaals worden aangeboden om uit de programmering te gaan. De gebruikerskaart is nu verwijderd.

*Verwijderen zonder adressen - DEUR 1 -*

- \* mastercode # 12 bied gebruikerskaart aan # \*

Indien er meerdere gebruikerskaarten moeten worden verwijderd kunnen deze achter elkaar worden aangeboden. Druk na de laatste kaart op het \* om uit de programmering te gaan.

*Verwijderen met adressen - DEUR 1 -*

- \* mastercode # 12 1-2000 # \*

1 - 2000 zijn de adressen waarop een gebruikerskaart kan worden geprogrammeerd.

Voorbeeld om een kaart op adres 1 te verwijderen.

- \* mastercode # 12 1 # \*

*Verwijderen zonder adressen - DEUR 2 -*

- \* mastercode # 22 bied gebruikerskaart aan # \*

Indien er meerdere gebruikerskaarten verwijderd moeten worden kunnen deze achter elkaar worden aangeboden.

Druk na de laatste kaart op het \* om uit de programmering te gaan.

Voorbeeld om een kaart op adres 1 te verwijderen.

- \* mastercode # 22 1 # \*

*Verwijderen met adressen - DEUR 2 -*

- \* mastercode # 22 1-2000 # \*

1 - 2000 zijn de adressen waarop een gebruikerskaart kan worden geprogrammeerd.

Voorbeeld om een kaart op adres 1 te verwijderen.

- \* mastercode # 22 1 # \*



WISSEN ALLE GEBRUIKERS**\* mastercode # 07 0000 #**RESETTEN CODESLOT

Maak de Flexess Terra spanningsloos druk de # toets in en houd deze vast en zet het codeslot weer onder spanning. Na 2 piepjes is het codeslot gereset.

LET OP: na de reset is alleen de mastercode terug gezet op de fabriekscode (999999) alle overige informatie is nog aanwezig in de Flexess Terra.

BEDIENING NA PROGRAMMERING

Bedienen met gebruikerskaart kan d.m.v. het aanbieden van een geautoriseerde gebruikerskaart.

Bedienen met gebruikerscode kan d.m.v. het intoetsen van een geautoriseerde gebruikerscode gevolgd door #.